Begrepsark

UKEPLAN FOR 5. TRINN, UKE 43

Kontaktlærer: Mona Fosli Solaas
E-post: mona.fosli.solas@kristiansand.kommune.no
Hjemmeside: www.minskole.no/krossen

FAG:	MÅL:	Norske øveord	ENGELSKE GLOSER:
Norsk	First Lego League prosjektet (FLL) og å lese for å lære	før vært skulle går her	**could** = kunne **would** = ville **their** = deres Their dog is brown. **there** = der/det Look over there. There is a cat in the tree. **they're** (forkortet form av they are) = de er They're going home.
Matte	FLL: Programmering og koding		
Engelsk	Writing practice		
Sosialt	Lagarbeid/Samarbeid: Vi respekterer hverandre og omfavner våre ulikheter.		

DAG:	LEKSER:
Mandag	**Lesing**: Les 20 min i valgfri bok. Fortell om hva du har lest. **Gloser:** Skriv ned glosene. Les og snakk om begrepene på begrepsarket. **Øv på glosene**.
Tirsdag	**Lesing:** Les 20 min i valgfri bok. Fortell om hva du har lest. **Engelsk:** Skriv en setning til hvert av glosene i engelsk skrivebok. Varier på språket. Overskrift: Homework week 43. **Øv på glosene.** **Pakk det du trenger til kroppsøving** (alle skal dusje).
Onsdag	**Lesing:** Les 20 min i valgfri bok. Fortell om hva du har lest. **Finskrift:** Skriv en setning til hvert av ukas øveord så fint du kan. Overskrift: Lekse uke 43. **Øv på glosene**.
Torsdag	**Lesing**: Les 20 min i valgfri bok. Fortell om hva du har lest. Øv på glosene.

Begrepsark

Informasjon til foresatte:
Klassen er som kjent meldt på First Lego League (FLL), og vi er i full gang med dette spennende, tverrfaglige prosjektet! Derfor vil lekser og ukeplaner være annerledes de kommende ukene.

I den forbindelse har vi en viktig dato dere må merke dere i kalenderen allerede nå:

🗓️ **Hold av lørdag 7. november fra kl. 09.00 til 15.00**
Da arrangeres årets regionsturnering! Skolen var i utgangspunktet ikke klar over at selve turneringen var et helgearrangement, men dette gir oss en utrolig flott mulighet. Det er et åpent og veldig gøy arrangement der foreldre, søsken og familie er hjertelig velkomne til å være med som publikum og heie!



Praktisk informasjon om dagen:
Når: Lørdag 7. november kl. 09.00–15.00
Hvor: Kantina på KKG (Kristiansand Katedralskole Gimle)
Hva skjer: Elevene skal presentere sitt prosjekt, vise frem roboten de har bygget og programmert og kjøre robotkamper på banen.

NB! Dere må selv kommer dere til KKG. Jeg håper at flere kan kjøre sammen.
NB! Gi beskjed dersom ditt barn ikke kan stille denne dagen.

Link til video om dagen: https://www.youtube.com/watch?v=AMTexL02y4E&t=14s
Her kan dere lese mer opp prosjektet om ønskelig: https://hjernekraft.org/no

Dette prosjektet krever mye samarbeid og innsats fra elevene, og turneringen er det store høydepunktet hvor de får vise frem alt de har jobbet med. Jeg håper virkelig at så mange som mulig – helst alle – har anledning til å stille og støtte opp om klassen denne dagen!
Ta gjerne kontakt dersom dere har spørsmål.

Mandag: FLL
Tirsdag: Elevenes valg - **husk det du trenger av utstyr.**
Onsdag: FLL (ikke KRØ - gymsalen er opptatt).
Torsdag: K&H, FLL og FYSAK
Fredag: Mona borte. Pernille er vikar. **Skolen skal besøke fylkesmuseet. Bussen kjører kl. 08.30 - VÆR PÅ TIDEN :) Ingen ukeslutt denne dagen.**

NB! Husk utviklingssamtaler - barnet skal være med :)
Hilsen 5. trinn

Begrepsark

First Lego League

Årets tema:



Biologisk mangfold holder planeten vår sunn. I regnskogen finnes det utallige plante- og dyrearter, fra de minste insektene til høye trær, som er avhengige av hverandre for å overleve.

Årets oppdrag:

Denne sesongen er utfordringen deres å identifisere et problem som setter det biologiske mangfoldet i fare, og utvikle en idé og løsning som kan bidra til å beskytte det.



Begrepsark

FIRST kjerneverdier	Bilder fra tidligere turneringer	LAGET SKAL
KJERNE-VERDIER Laget skal vise FIRST kjerneverdier i alt vi gjør.		Kjerneverdiene består av: **vennlighet, samarbeid, respekt for andres bidrag, lagarbeid, samfunnsengasjement og å ha det gøy!**
Innovativt prosjekt Laget skal holde en 5 min presentasjon på turneringsdagen som viser og forklarer arbeidet deres.	 	**Finne et problem:** Dere oppdager noe som ikke fungerer helt som det skal, og velger hva dere vil gjøre noe med. **Aha! En ide:** Dere finner på en helt ny oppfinnelse, eller en smartere måte å gjøre en gammel ting på. **Lage en modell:** Dere tegner, bygger med LEGO eller lager en prøvemodell (prototype) av ideen deres, så andre kan se hvordan den virker. **Teste og spørre andre:** Dere viser frem ideen til andre, spør hva de synes, og gjør den enda bedre ut fra svarene dere får. **Fortelle om ideen:** Dere forklarer for dommerne og publikum hvordan løsningen deres kan hjelpe folk eller verden!

Begrepsark

Teknologi Laget skal holde en 5 min presentasjon om deres robotdesign, programmer og strategi.		**Identifisere** en oppdragsstrategi. **Designe** en robot, lage koder og lage en effektiv plan. **Skape** en robot og programmeringsløsning. **Utvikle,** teste og forbedre roboten og programmene. **Formidle** prosessen med teknologi; program og design, og hvordan hele laget har bidratt.
Robot-konkurranse Laget deltar i 2,5 min kamper for å oppnå så mange poeng som mulig.		**Bygge** Lego og klargjøre robotmatten for øving. **Lære** oppdragene og reglene. **Designe** og bygge en robot. **Utforske** nye bygge- og programmeringsferdigheter mens dere øver på robotbanen.